

PELATIHAN PEMBUATAN DESAIN SEDERHANA PADA WALI MURID PELAKU USAHA RUMAHAN DI TK JAUHAROTUL HUDA

by Maimunah Maimunah

Submission date: 17-Oct-2024 01:50PM (UTC+0700)

Submission ID: 2487969108

File name: JURNAL_PKM_ABDIMAS_CANVA_1.pdf (365.47K)

Word count: 1540

Character count: 9797

**PELATIHAN PEMBUATAN DESAIN SEDERHANA
PADA WALI MURID PELAKU USAHA RUMAHAN
DI TK JAUHAROTUL HUDA**

Maimunah¹⁾, Nurmala Dewi²⁾, Darsih¹⁾, Finata Rastic Andrari³⁾

¹⁾Program Studi Informatika, FTIK, Universitas Indraprasta PGRI

²⁾FTIK, Universitas Indraprasta PGRI

Email: maimunahhakim01@gmail.com

Abstrak

Tujuan dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah untuk membantu wali murid TK Jauharotul Huda pelaku usaha rumahan agar dapat mengembangkan skill dan secara tidak langsung meningkatkan perekonomian keluarga khususnya dengan menggunakan aplikasi canva, untuk mencapai tujuan tersebut metode pelatihan pelatihan pembuatan desain sederhana yang dilakukan adalah dengan pelatihan secara langsung. Sasaran kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah para wali murid pelaku usaha rumahan di TK Jauharotul Huda dengan jumlah peserta pelatihan sebanyak 9 orang. Pelatihan dilaksanakan dengan tiga tahapan kegiatan yang terdiri dari observasi, pelaksanaan pelatihan, serta evaluasi dan monitoring. Pada tahap observasi, dilakukan analisa masalah dan kebutuhan para wali murid pelaku usaha rumahan untuk membuat desain sederhana menggunakan aplikasi canva. Pada tahap pelaksanaan kegiatan diberikan pemaparan materi dan praktik secara langsung. Pada tahap evaluasi dan monitoring dilakukan evaluasi dan monitoring langsung untuk melihat kemampuan yang telah dicapai oleh para wali murid di TK Jauharotul Huda dalam pembuatan desain sederhana dengan aplikasi canva. Melalui pelatihan pembuatan desain sederhana ini diharapkan dapat meningkatkan skill dan perekonomian keluarga wali murid pelakusaha rumahan di TK Jauharotul Huda

Kata kunci: canva, desain, usaha rumahan

3

Abstract

The purpose of this community service activity is to help the guardians of the students of Jauharotul Huda Kindergarten, home-based entrepreneurs, so that they can develop skills and indirectly improve the family's economy, especially by using the Canva application. To achieve this goal, the training method for making simple designs is training directly. The target of this community service activity is the guardians of students of home-based businesses at Jauharotul Huda Kindergarten with a total of 9 trainees. The training is carried out with three stages of activities consisting of observation, training implementation, as well as evaluation and monitoring. During the observation stage, an analysis of the problems and needs of the parents of home-based businesses was carried out to create simple designs using the Canva application. At the implementation stage of the activity, material exposure and direct practice were given. In the evaluation and monitoring phase, direct evaluation and monitoring is carried out to see the abilities that have been achieved by the guardians of students at Jauharotul Huda Kindergarten in making simple designs with the Canva application. Through this simple design training, it is hoped that it can improve the skills and economy of the families of the guardians of students who do home-based businesses at Jauharotul Huda Kindergarten.

Keywords: canva, design, home business

A. PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi dewasa ini, termasuk di dalamnya teknologi informasi dan komunikasi sangat mempengaruhi segala aspek kehidupan di masyarakat. Salah satunya adalah Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) yang merupakan salah satu jenis usaha yang dapat menopang perekonomian Indonesia, hal ini dibuktikan UMKM mampu bertahan, terutama setelah krisis

ekonomi, berkembang menjadi mesin perekonomian. Perkembangan teknologi saat ini, dapat memperluas kesempatan kerja bagi masyarakat dan membantu pelaku UMKM dalam mengembangkan lingkup pemasaran produk secara online.

Dalam penerapan teknologi informasi dan komunikasi, para pelaku usaha dituntut untuk memberikan tampilan produk yang menarik. Salah satunya dengan cara membuat desain produk yang menarik untuk memikat para pembeli. Pembuatan desain merupakan hal yang penting bagi para pelaku bisnis dengan membuat desain produk yang menarik, maka pelaku usaha dapat memasarkan produknya secara lebih luas.

Salah satu aplikasi yang bisa digunakan untuk membuat desain produk secara gratis bagi pelaku usaha rumahan adalah aplikasi Canva. Canva merupakan tools aplikasi desain grafis yang dapat membantu dalam membuat, merancang, atau mengedit desain bagi pengguna secara online (Kala, Widayanti, Rahayu, Riska, & Sapoeira, 2021). Desain grafis sendiri bermakna keahlian menyusun dan merancang unsur visual menjadi informasi yang dimengerti publik atau masyarakat (Tiawan, Musawarman, Sakinah, Rahmawati, & Salman, 2020). Canva dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, android, dan ios. Selain itu aplikasi Canva menyediakan berbagai template dan elemen yang beragam dan menarik. Kelebihan ini membuat Canva mudah diterapkan untuk membuat berbagai desain produk pelaku usaha rumahan. Namun tidak semua pelaku usaha mengenal dan bisa menggunakan aplikasi ini, salah satunya adalah wali murid pelaku usaha rumahan di TK Jauharotul Huda.

Berdasarkan wawancara dengan wali murid pelaku usaha rumahan, wali murid pelaku usaha rumahan hanya mengandalkan gambar atau hasil foto produk sebagai bahan promosi produk rumahan yang mereka pasarkan. Wali murid pelaku usaha rumahan kurang memanfaatkan teknologi informasi dalam pembuatan desain produk. Oleh karena itu, melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini, tim akan melakukan pelatihan pembuatan desain produk menggunakan aplikasi Canva pada wali murid TK Jauharotul Huda. Dengan adanya kegiatan ini, diharapkan wali murid pelaku usaha rumahan menjadi lebih kreatif dalam membuat, mengembangkan, serta memvariasikan desain produk yang digunakan.

B. METODE PELAKSANAAN

Sebelum memberikan pelatihan, tim melakukan observasi datang ke lokasi mitra untuk memperoleh data dan mendapatkan informasi. Hal ini kami lakukan pada saat menjelang maupun saat kegiatan berlangsung.

Pelatihan pembuatan desain sederhana dengan aplikasi canva dilaksanakan setelah observasi dilakukan. Setelah itu dilakukan evaluasi dan monitoring.

Penerapan ilmu pengetahuan pada abdimas ini adalah pelatihan pembuatan desain produk dengan menggunakan salah satu aplikasi desain grafis yaitu Canva. Pelatihan ini diharapkan dapat meningkatkan kompetensi dan penjualan produk wali murid pelaku usaha rumahan dalam memanfaatkan teknologi informasi dalam pembuatan desain.

Materi yang disampaikan pada kegiatan abdimas dengan mitra yaitu :

1. Pemaparan tentang pengenalan aplikasi yang digunakan, yaitu Canva.
2. Pemaparan mengenai teknik pembuatan poster produk yang menarik
3. Pelatihan dan diskusi dalam pembuatan poster produk yang menarik.

Luaran yang dihasilkan adalah kemampuan peserta dalam menggunakan aplikasi canva untuk desain baik melalui website maupun aplikasi mobile. Kemampuan pemahaman peserta diperoleh berdasarkan hasil evaluasi terhadap peserta pelatihan. Evaluasi dilakukan melalui praktik di tempat..

Evaluasi keberhasilan kegiatan pelatihan ini dilakukan setelah masing-masing sesi pelatihan dan pada akhir kegiatan. Setiap sesi pelatihan akan dilakukan evaluasi kemudian dilanjutkan evaluasi

materi secara keseluruhan di akhir kegiatan. Indikator keberhasilan kegiatan ini dilihat dari respon positif dari para peserta melalui evaluasi yang diberikan serta diskusi yang dilakukan selama kegiatan.

Melalui pelatihan ini, diharapkan para wali murid pelaku usaha rumahan dapat memanfaatkan dan menerapkan teknologi informasi sebagai media untuk membuat desain produk usaha rumahan secara sederhana.

13

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan Pengabdian kepada masyarakat yang mengangkat tema “PKM Penerapan Aplikasi Canva sebagai Pembuatan Bahan Ajar bagi Guru TK Salsabila Al Kautsar” telah selesai dilaksanakan dengan baik. Hasil dari kegiatan ini sebagai berikut:

1. Peserta mengetahui pentingnya pemanfaatan teknologi, yaitu aplikasi Canva dalam meningkatkan penjualan produk salah satunya adalah pembuatan poster produk yang menarik.
2. Peserta dapat menggunakan media laptop maupun HP dalam mengakses aplikasi Canva untuk pembuatan poster produk.
3. Peserta mengenal dan bisa menggunakan aplikasi desain Canva.
4. Peserta dapat mengembangkan ide dan kreativitas dalam pembuatan poster produk.

Kegiatan PKM Penerapan Aplikasi Canva sebagai Pembuatan desain sederhana bagi wali murid pelaku usaha rumahan di TK Jauharotul Huda dilaksanakan pada Rabu, 17 Mei 2023 dengan peserta sebanyak 7 orang. Teknis pelaksanaan abdimas ini adalah diawali dengan pemaparan pemateri terkait pengenalan aplikasi yang digunakan dan terkait teknik pembuatan desain sederhana yang dicontohkan langsung dan bisa dipraktikkan oleh peserta baik menggunakan hp maupun laptop. Setelah pemaparan materi, peserta dapat mengembangkan ide pembuatan desain produk sederhana dengan tema tertentu. Saat pelatihan tersebut juga berlangsung sesi diskusi dan tanya jawab. Pelatihan ini berlangsung kurang lebih selama 4 jam.

Secara umum, kegiatan Pelatihan Pembuatan desain sederhana pada wali murid pelaku usaha rumahan di TK Jauharotul Huda dapat dikatakan berhasil. Walau dengan berbagai keterbatasan, salah satunya adalah para peserta yang baru mengenal aplikasi yang digunakan sehingga pada awalnya sedikit kesulitan dalam mempraktekkan materi yang diberikan, namun pemaparan materi terkait dapat tersampaikan dengan baik kepada peserta. Tanggapan peserta sangat positif dalam kegiatan ini, serta berharap kegiatan seperti bisa diadakan kembali di lain waktu.

Pada gambar berikut ini ditampilkan foto kegiatan abdimas di kedua mitra.



Gambar 1. Hasil desain sederhana peserta menggunakan canva



Gambar 2. Penyampaian materi pelatihan oleh tim abdimas

D. SIMPULAN

15

Kegiatan PKM Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran bagi Guru TK Salsabila Al Kautsar dapat dilaksanakan dengan baik. Kegiatan ini memberikan pengetahuan dan wawasan tentang salah satu aplikasi desain yaitu Canva, yang bisa diakses melalui laptop maupun hp untuk pembuatan bahan ajar dan lembar latihan untuk peserta didik. Peserta sangat antusias dan berharap ada kegiatan pelatihan pembuatan media pembelajaran seperti ini dapat diadakan kembali.

DAFTAR PUSTAKA

- Hutami, M. S., & Nugraheni, A. S. (2020). Metode Pembelajaran Melalui Whatsapp Group Sebagai Antisipasi Penyebaran Covid-19 pada AUD di TK ABA Kleco Kotagede. *Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Anak Usia Dini*, 9(1), 126–130.
- Kala, A., Widayanti, L., Rahayu, W. A., Riska, S. Y., & Sapoetra, Y. A. (2021). Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva. *JPM: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 91–102.
- Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Canva dalam Meningkatkan Kompetensi Guru. *Seminar Nasional Hasil Pengabdian*, 1085–1092.
- Resmini, S., Satriani, I., & Rafi, M. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Abdimas Siliwangi*, 4(2), 335–343.
- Setyorini, Agustini, H., Hidayatullah, S., & Rachmawati, I. K. (2022). Pelatihan Komputer Desain Canva bagi Anak Remaja di Desa Mojosari Kepanjen Malang. *E-Amal: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 02(01), 793–798.
- Tiawan, Musawarman, Sakinah, L., Rahmawati, N., & Salman, H. (2020). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Tingkat SMK di SMKN 1 Gunung Putri Bogor. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(4), 476–480.

PELATIHAN PEMBUATAN DESAIN SEDERHANA PADA WALI MURID PELAKU USAHA RUMAHAN DI TK JAUHAROTUL HUDA

ORIGINALITY REPORT

11%

SIMILARITY INDEX

10%

INTERNET SOURCES

4%

PUBLICATIONS

1%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	jurnal.abdimas.unipol.ac.id Internet Source	1%
2	ristantocreative.files.wordpress.com Internet Source	1%
3	ejournal.undip.ac.id Internet Source	1%
4	jimfeb.ub.ac.id Internet Source	1%
5	jurnal.umj.ac.id Internet Source	1%
6	jurnal.atmaluhur.ac.id Internet Source	1%
7	apps.izum.si Internet Source	1%
8	id.123dok.com Internet Source	1%
9	sunanbonang.org Internet Source	1%

10 Arief Nugroho Wibowo, Agus Supandi, Andri Andri, Sigit Widiyanto. "Pemanfaatan Pembelajaran ICT Dalam Optimalisasi Proses Belajar Mengajar Guru SMP", Jurnal Pengabdian UntukMu NegeRI, 2020
Publication 1 %

11 blog.ub.ac.id
Internet Source 1 %

12 jppipa.unram.ac.id
Internet Source 1 %

13 media.neliti.com
Internet Source 1 %

14 ojs.unida.ac.id
Internet Source 1 %

15 ojs.unm.ac.id
Internet Source 1 %

16 stp-mataram.e-journal.id
Internet Source 1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography On